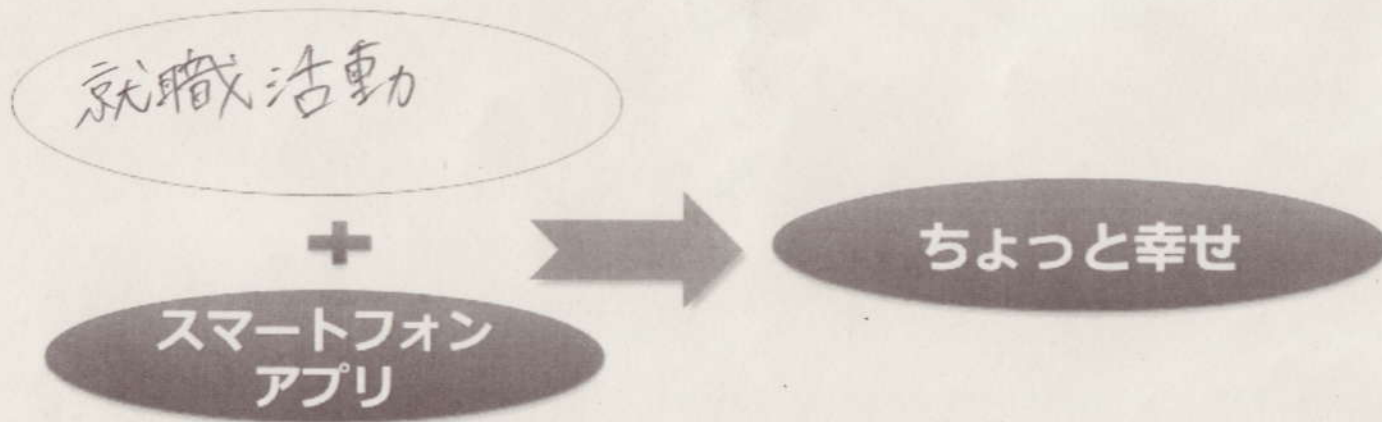


チームNo. / チーム名: htmi



### アイテムを選んだ理由

就職活動は太郎くんをアンハッピーにしている。なぜなら、普通の人でも大変だから太郎くんはメンツサガリ、という本質を持っているから。なのでアイテムを就職活動、問題の本質をメンツサガリ、とする。

### どうやって幸せにするのか

メンツサイなら好きなものところから幸せ、メンツサイ中にも少しでもハッピーを見出す。だから太郎くんが好きなだったワンピース要素を混える。そしてアンハッピー-就活をハッピーに変える。

# アプリタイトル: グランドライン

## アイコン



## アプリ概要

このアプリは、実生活をワンピースに投影させるゲームです。経験値をためて、ストーリー上の航路を辿る。経験値のため方は、実生活の忙しさに直結している。メールの送受信数, to do の消化数が反映される。各島では、ストーリーで実際に起こった様々なイベントがおきる。(壁紙, ミニゲームなど)

Twitter や Facebook と連携させて、自分のゲームの順位がどこにいるかも更新できる

\* メール, to do の月期は Google から行う

スクリーンショット (発表はこのスライドをメインに説明)

